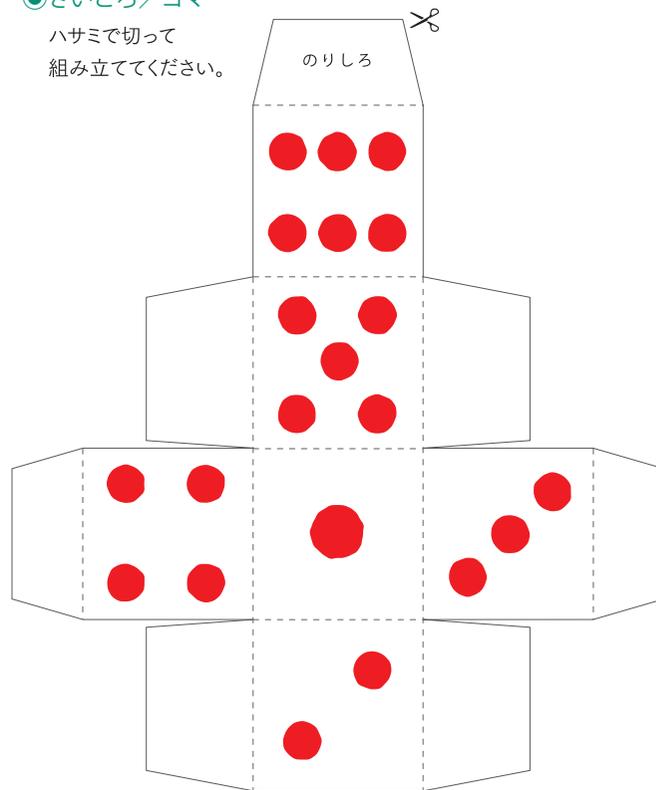
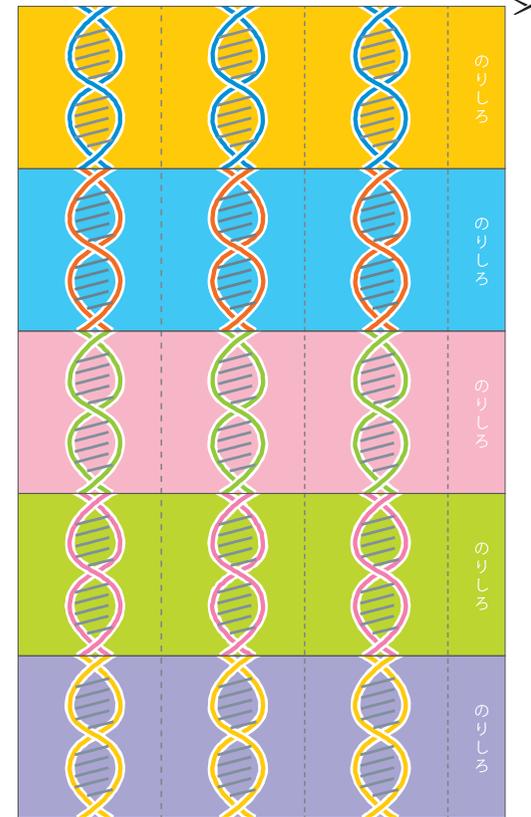


◎さいころ/コマ

ハサミで切って
組み立ててください。



折れ線 - - - -
キリトリ線 ———



遊び方

1. まず、台紙とコマとさいころを作ります。
2. 全員のコマを“ふりだし”に置きます。
3. じゃんけんで、さいころをふる順番を決めます。
4. さいころをふって出た目の数だけすすみ、止まったマスに書いてある指示にしたがいます。
5. 「ストップ」のマスでは、それより先に進める場合も必ず止まります。
6. このすごろくの特徴は、“あがり”が多様な生物であることです（「遊ぶまえに」の解説参照）。
古細菌であがりになった人は、古細菌として生態系をつくっているつもりで、他の人がどこであがるか、つまりどんな生きものになるかを楽しみましょう。
7. すごろくの中の*印の解説は、そのマスの出来事に関連のある2011年『遊ぶ』の記事を紹介しています（Tはトーク、R1・R2はリサーチ、SLはサイエンティスト・ライブラリー）。すごろくと合わせて楽しんでください。
8. 小さなお子さんには難しい字がいっぱいです。でも内容にはきっと関心があるはずです。
一緒に遊ぶ大人が解説してください。人に話すと理解が深まります。

※A4サイズ用の紙に横向きでプリントしてください。
※厚手の印刷用紙でプリントすることをお勧めします。